

Société : ORTIX, start-up en incubation au sein de SQY Cub, l'incubateur de Saint Quentin En Yvelines.

Porteur du projet : Olivier Ruchot, ex Directeur de l'Urbanisation et de la Sécurité du Système d'Information du groupe Saur.

Le monde agricole est confronté à des contraintes règlementaires toujours plus drastiques et une rentabilité en berne. Au travers du projet Agri-tracking, nous souhaitons faciliter la vie des agriculteurs pour répondre aux exigences de traçabilité et contribuer à améliorer leur revenu en s'appuyant sur l'analyse des processus de production végétal.

Grâce à un mix technologique entre IOT, Intelligence artificielle, Géomatique et Business Intelligence, et une bonne connaissance des processus agricoles et des pratiques culturelles, nous voulons construire une solution qui automatise et exploite le suivi des interventions sur les parcelles agricoles afin de produire des indicateurs simples et pertinents pour aider au pilotage de l'exploitation.

Nous sommes au début de l'aventure. Nous recherchons des jeunes qui ont envie de s'investir sur un projet qui a du sens et qui leur laisse une grande latitude pour exprimer leurs talents. Vous serez en relation directe avec le fondateur de la société.

Stage informaticien avec spécialité Géomatique

Lieu : Guyancourt

Durée : 4 à 6 mois, à partir de février/mars

Mission : dans le cadre d'un POC mené avec des agriculteurs, mettre en place le backoffice de traitement des données géographiques remontées par les systèmes embarqués sur les engins agricoles pour en assurer le traitement temps réel et l'analyse afin de proposer des restitutions intéressantes pour le métier.

En pratique, vous serez amené à :

- Traduire les besoins du projet en services que doit rendre la plateforme SIG
- Monter la plateforme du backoffice à base de technologies open source (MongoDB, PostGre/PostGIS, Geoserver, ...)
- Spécifier et développer les traitements des données géographiques brutes
- Faire le lien avec le sous-traitant en charge du développement de l'application mobile et le conseiller en design d'interface
- Participer à l'évolution des spécifications du système embarqué et de l'application mobile
- Proposer et développer des restitutions orientées clients au travers d'une application web, dans un processus agile
- Développer les premiers écrans de l'application Web

Profil recherché : élève ingénieur ou master 2 en informatique ayant des connaissances en géomatique

- Vous maîtrisez la notion de backoffice, SGBD et d'architecture Web
- Compétences en développement Web, de préférence sur base Python/Django
- Connaissance des technologies SIG open source
- Autonome, curieux, créatif, force de proposition, la volonté d'apprendre
- Rigoureux, attentif à la qualité des livrables

Date limite de candidature : 15/02/2019

